МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ

ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«Национальный исследовательский университет ИТМО»

ФАКУЛЬТЕТ ПРОГРАММНОЙ ИНЖЕНЕРИИ И КОМПЬЮТЕРНОЙ ТЕХНИКИ

**ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №3**

по дисциплине

«ОСНОВЫ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ»

Вариант № 31194

***Выполнил:***

Студент группы P3118

Рамеев Тимур

Ильгизович

***Преподаватель:***

Иньячина Диана

**Содержание**

[Текст задания 2](#_Toc127432210)

[Описание предметной области 2](#_Toc127432211)

[Список сущностей и их классификация 2](#_Toc127432212)

[Инфологическая модель 2](#_Toc127432213)

[Даталогическая модель 2](#_Toc127432214)

[Реализация даталогической модели 2](#_Toc127432215)

[Вывод 2](#_Toc127432216)

# Текст задания

Для выполнения лабораторной работы №2 необходимо:

1. На основе предложенной предметной области (текста) составить ее описание. Из полученного описания выделить сущности, их атрибуты и связи.
2. Составить инфологическую модель.
3. Составить даталогическую модель. При описании типов данных для атрибутов должны использоваться типы из СУБД PostgreSQL.
4. Реализовать даталогическую модель в PostgreSQL. При описании и реализации даталогической модели должны учитываться ограничения целостности, которые характерны для полученной предметной области.
5. Заполнить созданные таблицы тестовыми данными.

Описание предметной области:

Радостно было следить, как в сплошной выпуклой стене появляется узкая, с волос, щель. Из нее вырвалось облачко пара вместе с клочком бумаги - возможно, какой-то важной запиской. Однако этого никто никогда не узнает: бумажка, быстро вращаясь, исчезла вдали.

# Список сущностей и их классификация

1. Стена – Щель (Характеристическая сущность)
2. Щель – Волос (Характеристическая сущность)
3. Щель – Бумага (Ассоциативная сущность)
4. Щель – Облачко (Характеристическая сущность)
5. Бумага – Записка (Характеристическая сущность)

# Инфологическая модель

# 

# Даталогическая модель

# Реализация даталогической модели

# Вывод